

Máquinas de Turing (*Turing Machines*)

Alan Reyes-Figueroa

Teoría de la Computación

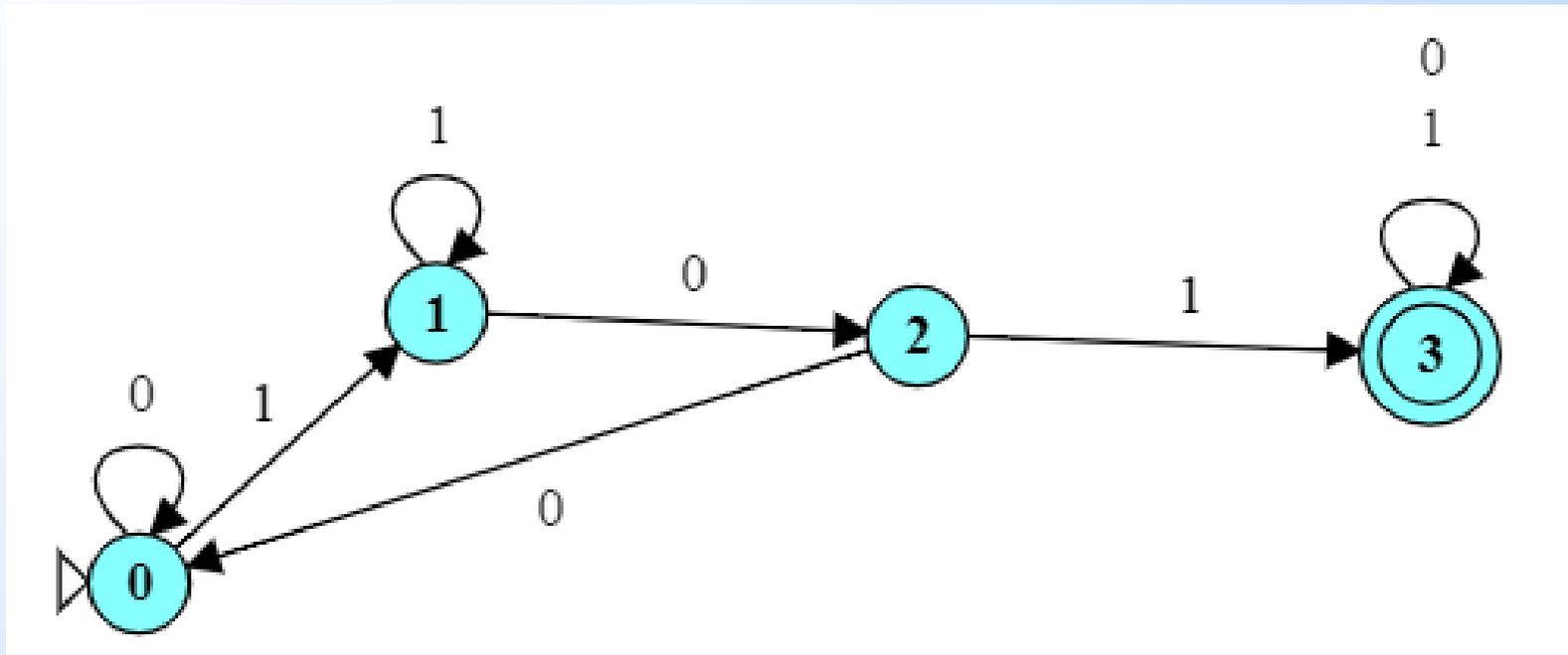
(Aula 22) 16.octubre.2024

Ejemplos

Ejemplo 1: Autómatas

- Construir un autómata AFD que acepte las cadenas binarias que contienen 101.

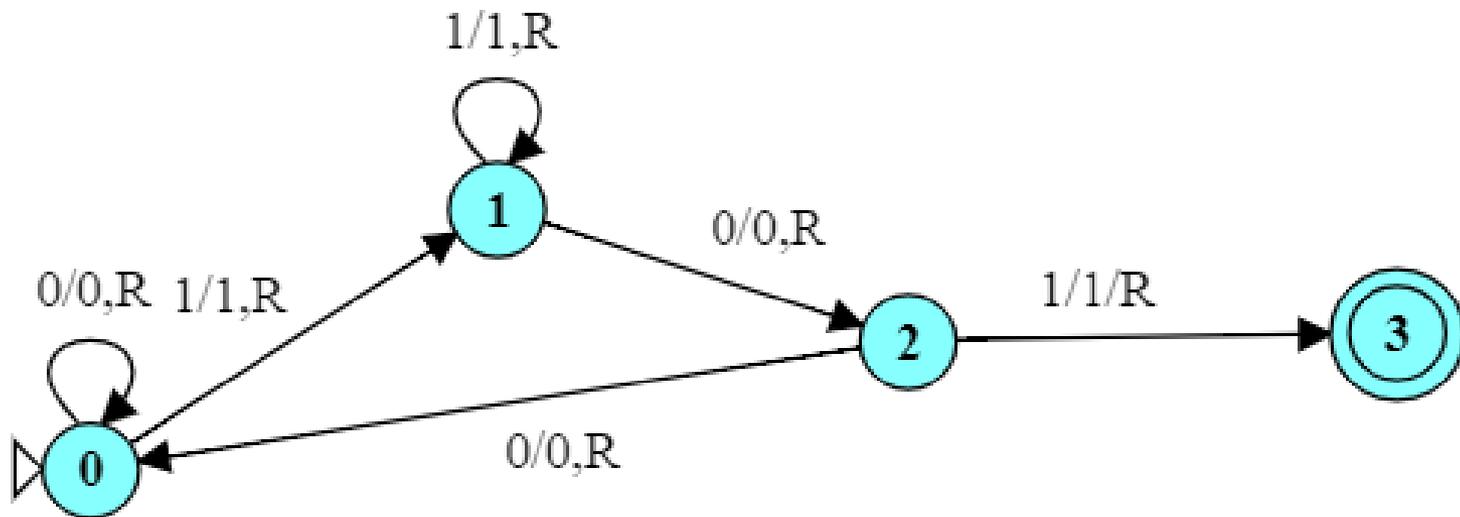
Ejemplo 1: Autómatas



Ejemplo 1: Autómatas

- Construir una máquina de Turing que acepte las cadenas binarias que contienen 101.

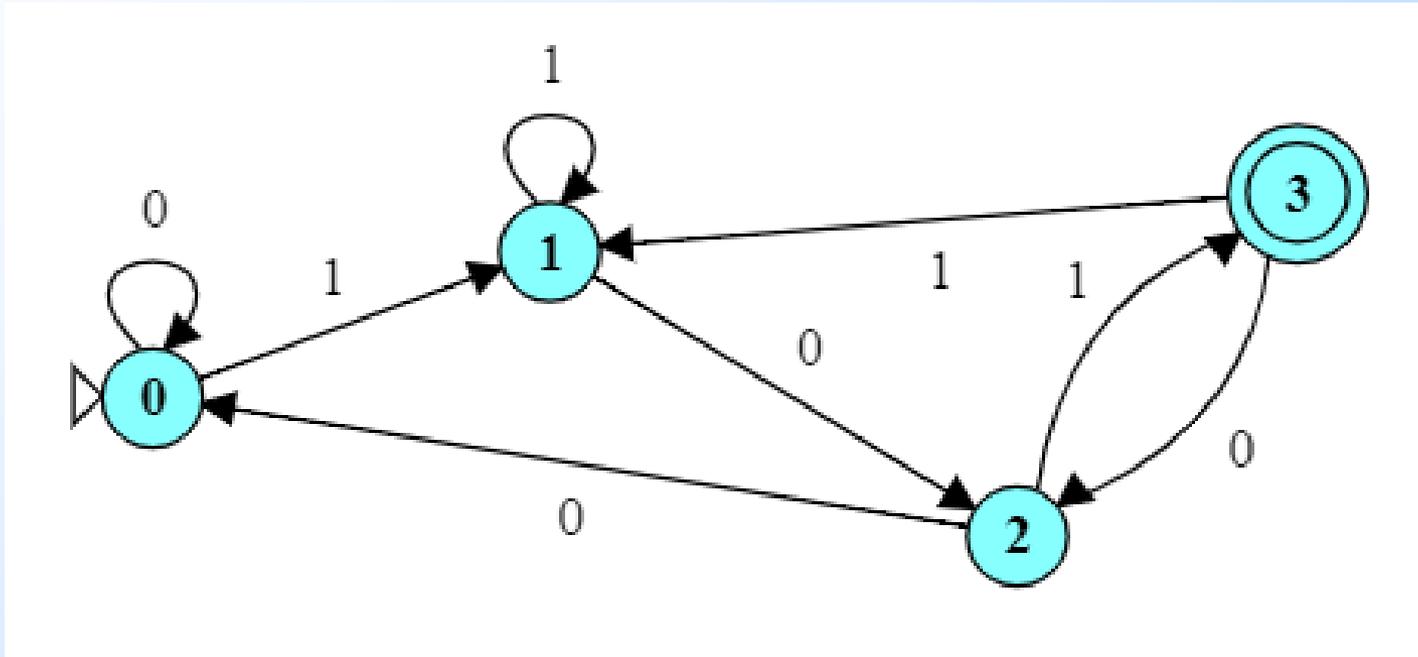
Ejemplo 1: Autómatas



Ejemplo 2: Autómatas

- Construir un autómata AFD que acepte las cadenas binarias que terminen en 101.

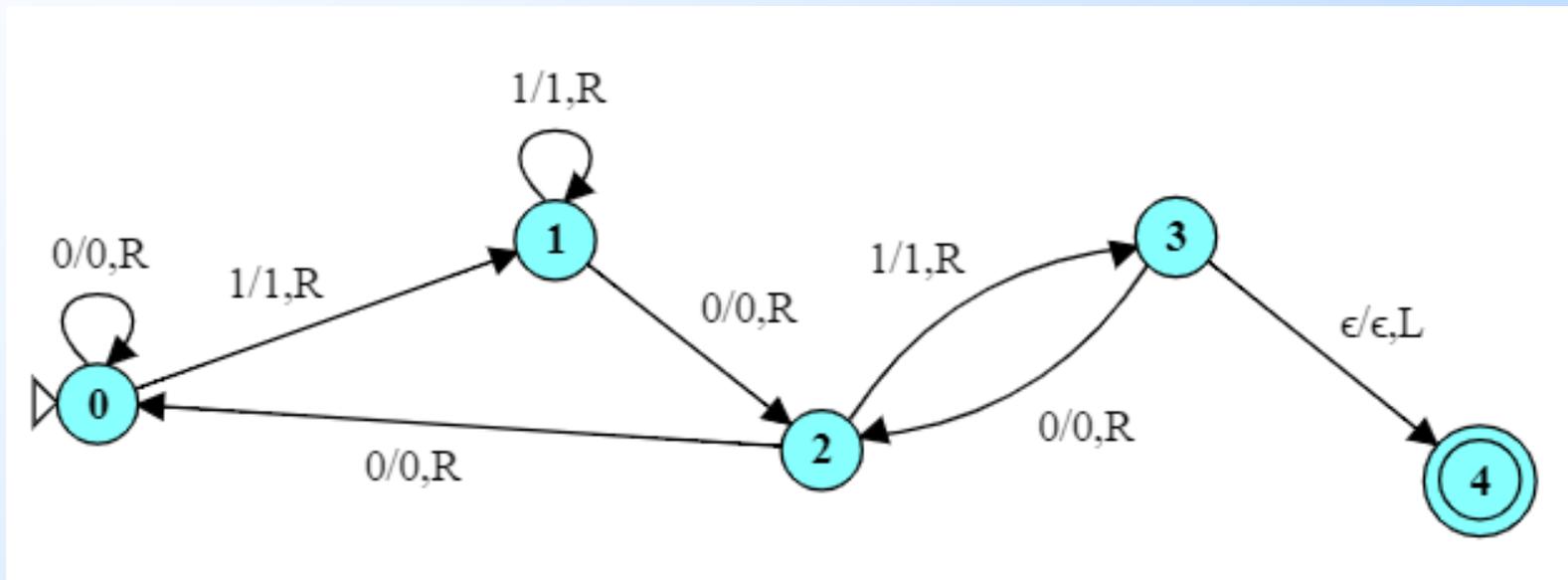
Ejemplo 2: Autómatas



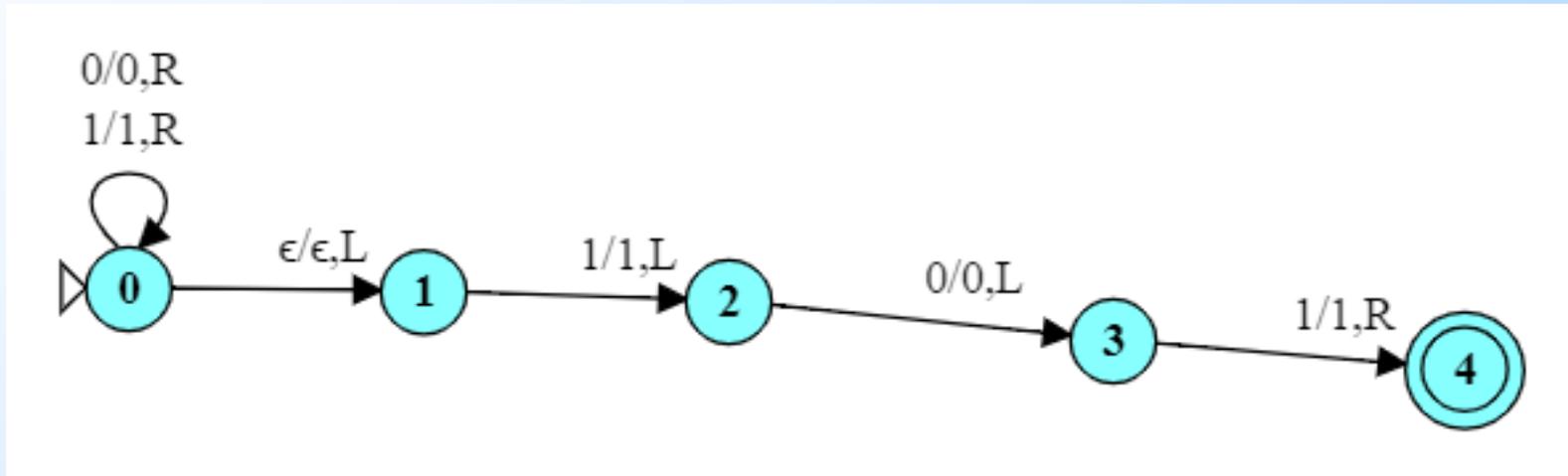
Ejemplo 2: Autómatas

- Construir una máquina de Turing que acepte las cadenas binarias que terminan en 101.

Ejemplo 2: Autómatas



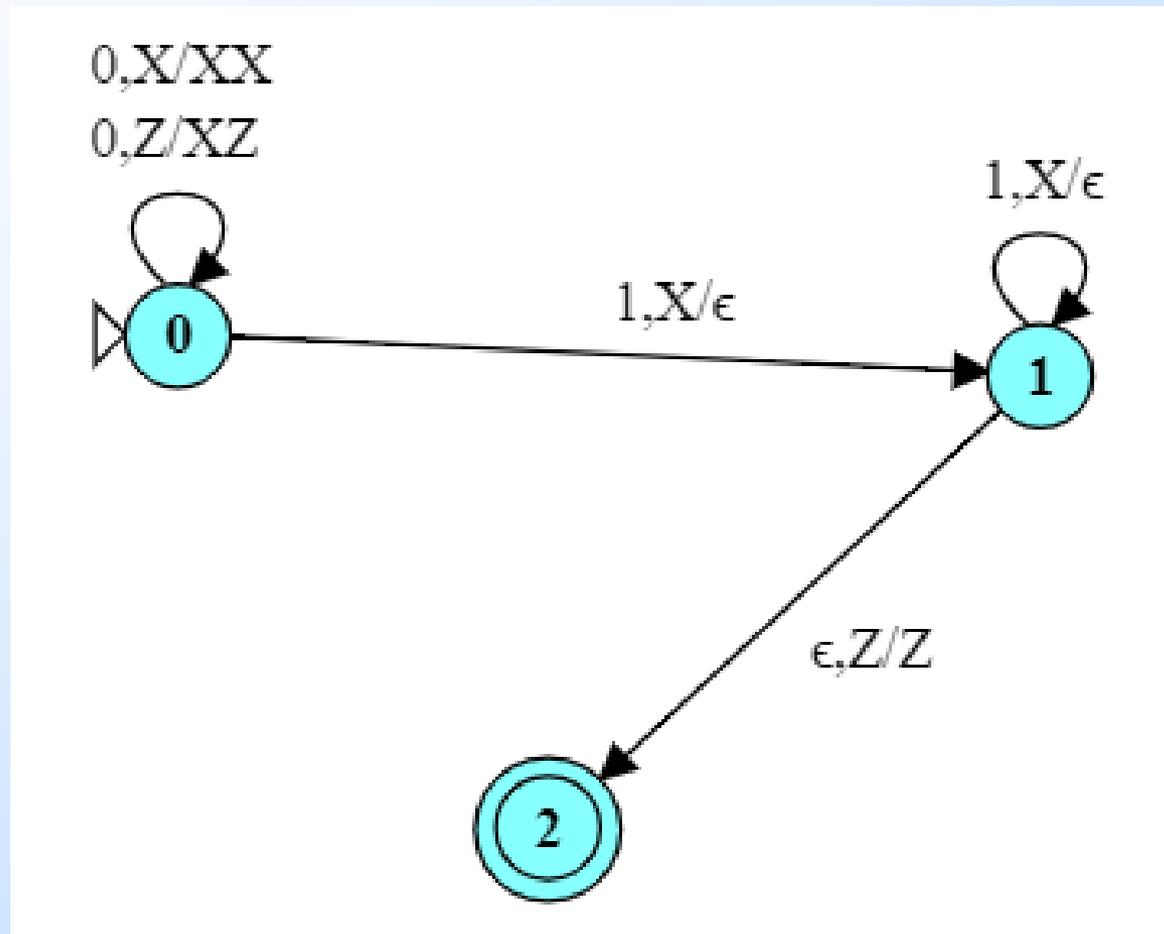
Ejemplo 2: Autómatas



Ejemplo 3: Gramáticas

- Construir un autómata de pila que genere el lenguaje $L = \{0^n 1^n : n \geq 1\}$.

Ejemplo 2: Gramáticas



Ejemplo 3: Gramáticas

- Construir una máquina de Turing que genere el lenguaje $L = \{0^n 1^n : n \geq 0\}$.

Ejemplo 3: Gramáticas

