

# Análisis de Algoritmos I

Alan Reyes-Figueroa

Teoría de la Computación

(Aula 18) 03.octubre.2022

Definición

Inputs

Ejemplos

Notación Asintótica

# Análisis de Algoritmos

- Estimar los recursos (tiempo y memoria) que un algoritmos requiere para funcionar.
  - Estructura
  - Operaciones
- Algoritmos: argumentos de entrada
- El consumo de recursos del algoritmo se escribe en función del “tamaño” de estos *inputs*.

# Inputs: Ejemplos

- Input: Arreglo  $a$ .
- Tamaño: número de elementos del arreglo  $a$ .
- Input: Un número entero  $n$ .
- Tamaño: Número de bits que requiere la representación binaria de  $n$ .
- Input: Grafo  $G$ .
- Tamaño: Número de nodos de  $G$ .  
Número de nodos + aristas.

# Tiempo de Ejecución

Buscamos determinar el **tiempo de ejecución** (*running time*) de un algoritmos, esto es, el número de pasos u operaciones primitivas realizadas.

Ejemplo: (Algoritmo para contar coincidencias en un arreglo):

Input: Array a; int b.

```
n = len(a)
```

```
count = 0
```

```
For i in range(0, n):
```

```
    if (a[i] == b):
```

```
        count = count + 1
```

Asignación  $t = c_1$

Asignación  $t = c_1$

Ciclo  $t = n *$

Comparación  $t = c_2$

Asignación  $t = c_1$

Suma  $t = c_3$

# Tiempo de Ejecución

- No calculamos directamente el tiempo de ejecución (en ns,  $\mu$ s) por varias razones:
  - no se comporta igual en cada máquina
  - variabilidad
  - dificultad en los cálculos.
- Es mucho más simple calcular el número de operaciones ejecutadas dentro del algoritmos en función de tamaño del input.

# Escenarios

- Para un mismo algoritmos (y mismos *inputs*) podemos tener variaciones en el tiempo de ejecución de un algoritmo.
- Consideramos tres escenarios:
  - worst-case (peor caso),
  - average-case (caso promedio),
  - best-case (mejor caso).

# Ejemplo

Ejemplo: (Algoritmo para contar coincidencias en un arreglo):

Input: Array a; int b.

Operación	Tiempo
<code>n = len(a)</code>	Asignación $t = c_1$
<code>count = 0</code>	Asignación $t = c_1$
<code>For i in range(0,n):</code>	Ciclo $t = n *$
<code>if (a[i] == b):</code>	Comparación $t = c_2$
<code>count = count + 1</code>	Asignación $t = c_1$ Suma $t = c_3$

¿Cuántas operaciones hace el algoritmo?

$$T = c_1 + c_1 + n(c_2 + k(c_1 + c_3))$$

# Ejemplo

- Peor caso: el condicional If es True las  $n$  veces

$$\begin{aligned} T &= c_1 + c_1 + n(c_2 + n(c_1 + c_3)) \\ &= 2c_1 + nc_2 + n^2(c_1 + c_3) \end{aligned}$$

- Mejor caso: el condicional If nunca es True

$$\begin{aligned} T &= c_1 + c_1 + n(c_2 + 0(c_1 + c_3)) \\ &= 2c_1 + nc_2 \end{aligned}$$

- Caso promedio: el condicional If es True  $0, 1, 2, \dots, n$  veces

$$\begin{aligned} T &= \frac{1}{n+1} (\sum_{k=0}^n 2c_1 + \sum_{k=0}^n kc_2 + \sum_{k=0}^n k(c_1 + c_3)) \\ &= 2c_1 + nc_2 + \frac{n^2}{2} \end{aligned}$$

# Ejemplo

- Si construimos una fórmula para contar las operaciones del algoritmo, a los coeficientes en el mejor caso los podemos resumir en constantes  $a$  y  $b$ , así como en el peor caso en  $a$ ,  $b$  y  $c$ .
- Para el mejor caso tendremos una función lineal como tiempo de ejecución, mientras que para el peor caso tendremos una cuadrática.
- Nos interesa: comparar dos algoritmos en cuanto a su tiempo de ejecución (**tasa de crecimiento**).

# Ejercicio

□ Algoritmo (Insertion sort)  
Input: array A

1. For  $j = 2$  to  $n$ :
2.      $k = A[j]$
3.      $i = j - 1$
4.     While  $i > 0$  and  $A[i] > k$
5.          $A[i+1] = A[i]$
6.          $i = i - 1$
7.      $A[i+1] = k$

# Notación Asintótica

□ Notación **big-Oh**:  $O(g(x))$

Decimos que **f es O-grande** respecto de **g**,  $f(\mathbf{x}) = O(g(\mathbf{x}))$ , cuando  $\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}$ , si existe una constante  $C > 0$  tal que

$$|f(\mathbf{x})| \leq C|g(\mathbf{x})|, \text{ para todo } |\mathbf{x}-\mathbf{a}| \leq r.$$

□ Equivalentemente,  $f(\mathbf{x}) = O(g(\mathbf{x}))$  cuando  $\mathbf{x} \rightarrow \infty$  si existe  $C > 0$  tal que

$$\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}} |f(x)/g(x)| \leq C.$$

# Notación Asintótica

□ Notación **big-Oh**:  $O(g(x))$

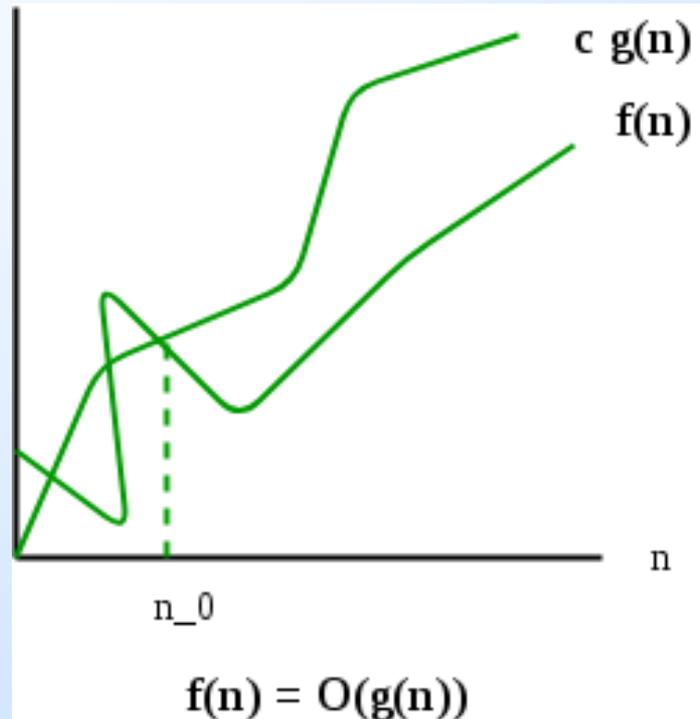
Decimos que **f es O-grande** respecto de **g**,  $f(\mathbf{x}) = O(g(\mathbf{x}))$ , cuando  $\mathbf{x} \rightarrow \infty$  si existen constantes positivas  $r$  y  $C$  con

$$|f(\mathbf{x})| \leq C|g(\mathbf{x})|, \text{ para todo } |\mathbf{x}| \geq r.$$

□ Equivalentemente,  $f(\mathbf{x}) = O(g(\mathbf{x}))$  cuando  $\mathbf{x} \rightarrow \infty$  si existe  $C > 0$  tal que

$$\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \infty} |f(\mathbf{x})/g(\mathbf{x})| \leq C.$$

# Notación Asintótica



- $f(n) = O(g(n))$  quiere decir:  
asintóticamente (para valores muy grandes de  $n$ ),  $g$  crece mucho rápido que  $f$ .

# Notación Asintótica

□ Notación **big-Omega**:  $\Omega(g(x))$

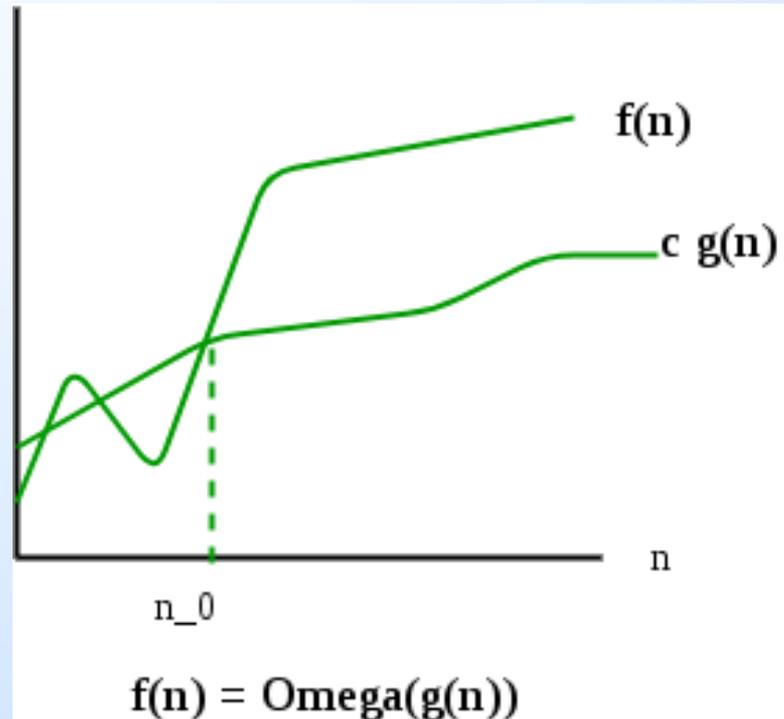
Decimos que **f es  $\Omega$ -grande respecto de g**,  $f(\mathbf{x}) = \Omega(g(\mathbf{x}))$ , cuando  $\mathbf{x} \rightarrow \infty$  si existen constantes positivas  $r$  y  $C$  con

$$|f(\mathbf{x})| \geq C|g(\mathbf{x})|, \text{ para todo } |\mathbf{x}| \geq r.$$

□ Equivalentemente,  $f(\mathbf{x}) = \Omega(g(\mathbf{x}))$  cuando  $\mathbf{x} \rightarrow \infty$  si existe  $C > 0$  tal que

$$\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \infty} |f(x)/g(x)| \geq C.$$

# Notación Asintótica



- $f(n) = \Omega(g(n))$  quiere decir:  
asintóticamente (para valores muy grandes de  $n$ ),  $f$  crece mucho rápido que  $g$ .

# Notación Asintótica

□ Notación **big-Theta**:  $\Theta(g(x))$

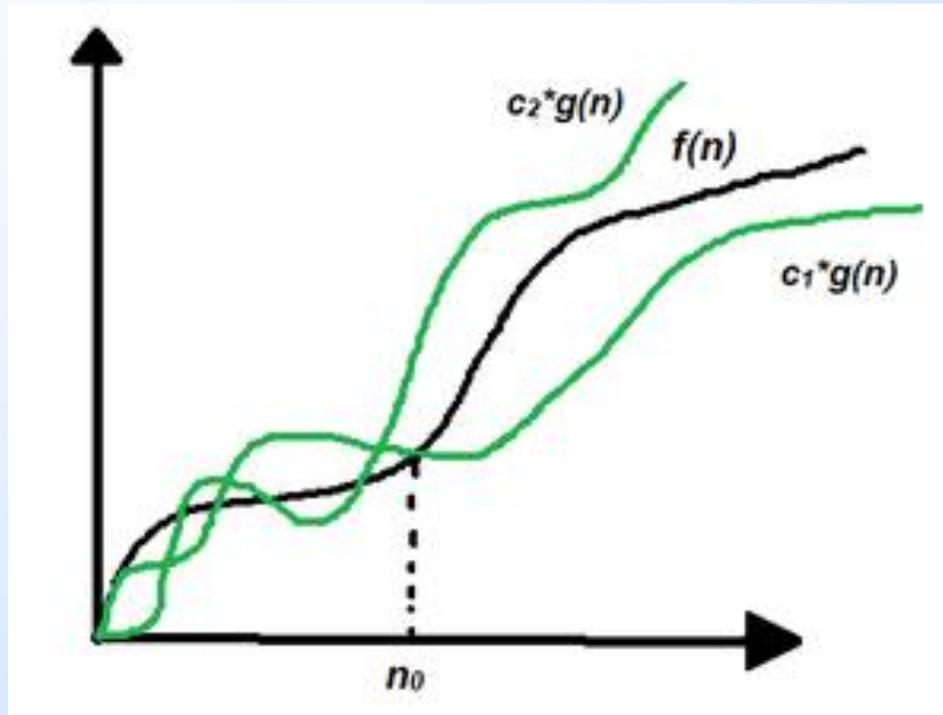
Decimos que **f es  $\Theta$ -grande respecto de g**,  $f(\mathbf{x}) = \Theta(g(\mathbf{x}))$ , cuando  $\mathbf{x} \rightarrow \infty$  si existen constantes positivas  $r$  y  $c_1, c_2$  con

$$c_1|g(\mathbf{x})| \leq |f(\mathbf{x})| \leq c_2|g(\mathbf{x})|, \text{ para } |\mathbf{x}| \geq r.$$

□ Equivalentemente,  $f(\mathbf{x}) = \Theta(g(\mathbf{x}))$  cuando  $\mathbf{x} \rightarrow \infty$  si existe  $C > 0$  tal que

$$c_1 \leq \lim_{\mathbf{x} \rightarrow \infty} |f(x)/g(x)| \leq c_2.$$

# Notación Asintótica



- $f(n) = O(g(n))$  quiere decir:  
asintóticamente (para valores muy grandes de  $n$ ),  $f$  y  $g$  crecen de forma similar.

# Notación Asintótica

□ Notación **little-oh**:  $o(g(x))$

Decimos que **f es o-pequeña** respecto **g**,  
 $f(\mathbf{x}) = o(g(\mathbf{x}))$ , cuando  $\mathbf{x} \rightarrow \infty$  si  
$$\lim_{\mathbf{x} \rightarrow \infty} |f(x)/g(x)| = 0.$$

# Notación Asintótica

Típicamente vamos a tener:

$$f(x) = O(g(x)) \Rightarrow g(x) = \Omega(f(x))$$

$$f(x) = \Omega(g(x)) \Rightarrow g(x) = O(f(x))$$

$$f(x) = o(g(x)) \Rightarrow g(x) = \Omega(f(x)) \text{ y} \\ \lim_{x \rightarrow \infty} |g(x)/f(x)| = \infty$$

$$f(x) = \Theta(g(x)) \Leftrightarrow g(x) = \Theta(f(x))$$

Si  $f(x) = \Theta(g(x))$  y  $\lim_{x \rightarrow \infty} |g(x)/f(x)| = 1$ ,  
f y g son **asintóticamente equivalentes**.

# Ejemplos

- Ejemplo 1: Estudiar la relación asintótica entre las funciones

$$f(n) = n^3 - n + 1 \qquad g(n) = n^3$$

- Ejemplo 2: ¿Qué es  $f(n) = O(\log n)$ ?

- Ejemplo 3: ¿Qué significa  $f(n) = O(1)$ ?

# Ejemplos

- Ejemplo 4: ¿Cuál función es mayor?

$$f(n) = \log n \qquad g(n) = \text{sqrt}(n)$$

- Ejemplo 5: ¿Cuál es mayor?

$$f(n) = 0.5n^{1.5} \qquad g(n) = 25n \log_{10} n$$

- Ejemplo 6: ¿Cuál es mayor?

$$f(n) = n^3 + 5 \qquad g(n) = n^3 - 1$$

# Ejemplos

□ Ejemplo 7: ¿Cuál es mayor?

$$f(n) = n^{1000}$$

$$g(n) = 5^n$$

□ Ejemplo 8: ¿Cuál es mayor?

$$f(n) = 10^n$$

$$g(n) = n^n$$

□ Ejemplo 9: ¿Qué es mayor?

$$f(n) = n^n$$

$$g(n) = n!$$

# Ejemplos

- Ejemplo 10: Hay dos algoritmos A y B, con tiempos de ejecución

$$T_A(n) = 5n \log_{10} n \quad \text{ms}$$

$$T_B(n) = 25n \quad \text{ms}$$

- ¿Cuál es mejor asintóticamente?
- Cuál es mejor para resolver un problema de tamaño  $n=512$ ?

# Growth ratio

□  $O(\log(n))$

□  $O(\sqrt{n})$

□  $O(n)$

□  $O(n \log(n))$

□  $O(n^2)$

□  $O(n^3)$

□ ...

□  $O(2^n)$

□  $O(3^n)$

□  $O(10^n)$

□ ...

□  $O(n^n)$

□  $O(n!)$

# Ejemplos: Growth

- $O(1)$  hacer una operación arit.
- $(\log(n))$  búsqueda binaria
- $O(n)$  búsqueda lineal
- $O(n\log(n))$  MergeSort
- $O(n^2)$  suma de matrices,  
*shortest path* entre 2 nodos  
*Knapsack problem*
- $O(n^3)$  producto de matrices  
Dijkstra en grafo completo
- $O(k^n)$  optimización finita exhaustiva  
*n-queens*
- $O(n!)$  determinante por cofactores  
*traveling salesman problem*