

# Inteligencia Artificial

## Hoja de Trabajo 1 (Parte 2)

### Rompecabezas: Historia y Evolución de la IA

**Instrucciones:** Construir una línea de tiempo, desde 1940 hasta 2026, en donde se muestren las cinco fases o épocas del desarrollo de la Inteligencia Artificial.

A) Luego, asociar a cada Personaje o Institución:

- En 1 línea: La contribución o contribuciones importantes dentro de la IA.
- El año o década de esta contribución.
- Ubicar al personaje o institución dentro de las 5 etapas del desarrollo de la IA.

#### Lista de Personajes Clave

- |                       |                            |
|-----------------------|----------------------------|
| 1. Alan Turing        | 17. John Hopfield          |
| 2. John McCarthy      | 18. Arthur Samuel          |
| 3. Marvin Minsky      | 19. Fei-Fei Li             |
| 4. Frank Rosenblatt   | 20. Andrej Karpathy        |
| 5. Herbert Simon      | 21. Ashish Vaswani         |
| 6. Lotfi Zadeh        | 22. Sam Altman             |
| 7. Geoffrey Hinton    | 23. Ilya Sutskever         |
| 8. Yann LeCun         | 24. Warren McCulloch       |
| 9. Yoshua Bengio      | 25. DARPA                  |
| 10. Andrew Ng         | 26. IBM Research (AT&T)    |
| 11. Ian Goodfellow    | 27. Bell Labs              |
| 12. Demis Hassabis    | 28. CMU Robotics Institute |
| 13. Judea Pearl       | 29. MIT AI Lab             |
| 14. Terry Winograd    | 30. Stanford AI Lab        |
| 15. Edward Feigenbaum | 31. CMU Robotics Institute |
| 16. Vladimir Vapnik   | 32. Dartmouth College      |

B) Asociar a cada Algoritmo:

- En 1 línea: Quién o quienes lo crearon.
- El año de creación o publicación.
- Ubicar a cada algoritmo dentro de las 5 etapas del desarrollo de la IA.

Lista de Conceptos y Algoritmos:

- |                                  |                                  |
|----------------------------------|----------------------------------|
| 1. Test de Turing                | 21. Redes Bayesianas             |
| 2. LISP                          | 22. Hidden Markov Models         |
| 3. Perceptrón                    | 23. PCA                          |
| 4. Lógica Difusa (Fuzzy Logic)   | 24. Árboles de Decisión          |
| 5. Backpropagation               | 25. Random Forests               |
| 6. Redes Convolucionales (CNN)   | 26. K-nearest neighbors (KNN)    |
| 7. Redes Recurrentes (RNN/LSTM)  | 27. K-means                      |
| 8. Support Vector Machines (SVM) | 28. A*                           |
| 9. Redes Generativas (GAN)       | 29. Monte Carlo Tree Search      |
| 10. Deep Q-Learning              | 30. Algoritmos genéticos         |
| 11. Redes Bayesianas             | 31. Beam Search                  |
| 12. Sistemas Expertos            | 32. Tabú Search                  |
| 13. Redes de Hopfield            | 33. Markov Chain Monte Carlo     |
| 14. Aprendizaje por Refuerzo     | 34. Q-learning                   |
| 15. Arquitectura Transformer     | 35. SARSA                        |
| 16. Mecanismo de Atención        | 36. PPO                          |
| 17. Algoritmo Minimax            | 37. Variational Autoencoders VAE |
| 18. Gradiente Estocástico (SGD)  | 38. Algoritmo EM                 |
| 19. Word2Vec (Embeddings)        | 39. AdaBoost                     |
| 20. Modelos de Difusión          | 40. XGBoost                      |

