

Inteligencia Artificial

Hoja de Trabajo 1 (Parte 2)

Rompecabezas: Historia y Evolución de la IA

Instrucciones: Construir una línea de tiempo, desde 1940 hasta 2026, en donde se muestren las cinco fases o épocas del desarrollo de la Inteligencia Artificial.

A) Luego, asociar a cada Personaje o Institución:

- En 1 línea: La contribución o contribuciones importantes dentro de la IA.
- El año o década de esta contribución.
- Ubicar al personaje o institución dentro de las 5 etapas del desarrollo de la IA.

Lista de Personajes Clave

- | | |
|-----------------------|----------------------------|
| 1. Alan Turing | 17. John Hopfield |
| 2. John McCarthy | 18. Arthur Samuel |
| 3. Marvin Minsky | 19. Fei-Fei Li |
| 4. Frank Rosenblatt | 20. Andrej Karpathy |
| 5. Herbert Simon | 21. Ashish Vaswani |
| 6. Lotfi Zadeh | 22. Sam Altman |
| 7. Geoffrey Hinton | 23. Ilya Sutskever |
| 8. Yann LeCun | 24. Warren McCulloch |
| 9. Yoshua Bengio | 25. DARPA |
| 10. Andrew Ng | 26. IBM Research (AT&T) |
| 11. Ian Goodfellow | 27. Bell Labs |
| 12. Demis Hassabis | 28. CMU Robotics Institute |
| 13. Judea Pearl | 29. MIT AI Lab |
| 14. Terry Winograd | 30. Stanford AI Lab |
| 15. Edward Feigenbaum | 31. CMU Robotics Institute |
| 16. Vladimir Vapnik | 32. Dartmouth College |

B) Asociar a cada Algoritmo:

- En 1 línea: Quién o quienes lo crearon.
- El año de creación o publicación.
- Ubicar a cada algoritmo dentro de las 5 etapas del desarrollo de la IA.

Lista de Conceptos y Algoritmos:

- | | |
|----------------------------------|----------------------------------|
| 1. Test de Turing | 21. Redes Bayesianas |
| 2. LISP | 22. Hidden Markov Models |
| 3. Perceptrón | 23. PCA |
| 4. Lógica Difusa (Fuzzy Logic) | 24. Árboles de Decisión |
| 5. Backpropagation | 25. Random Forests |
| 6. Redes Convolucionales (CNN) | 26. K-nearest neighbors (KNN) |
| 7. Redes Recurrentes (RNN/LSTM) | 27. K-means |
| 8. Support Vector Machines (SVM) | 28. A* |
| 9. Redes Generativas (GAN) | 29. Monte Carlo Tree Search |
| 10. Deep Q-Learning | 30. Algoritmos genéticos |
| 11. Redes Bayesianas | 31. Beam Search |
| 12. Sistemas Expertos | 32. Tabú Search |
| 13. Redes de Hopfield | 33. Markov Chain Monte Carlo |
| 14. Aprendizaje por Refuerzo | 34. Q-learning |
| 15. Arquitectura Transformer | 35. SARSA |
| 16. Mecanismo de Atención | 36. PPO |
| 17. Algoritmo Minimax | 37. Variational Autoencoders VAE |
| 18. Gradiente Estocástico (SGD) | 38. Algoritmo EM |
| 19. Word2Vec (Embeddings) | 39. AdaBoost |
| 20. Modelos de Difusión | 40. XGBoost |

