

# **TEORÍA LOCAL DE CURVAS PARAMETRIZADAS**

ALAN REYES-FIGUEROA  
GEOMETRÍA DIFERENCIAL

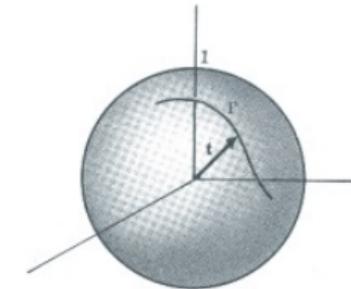
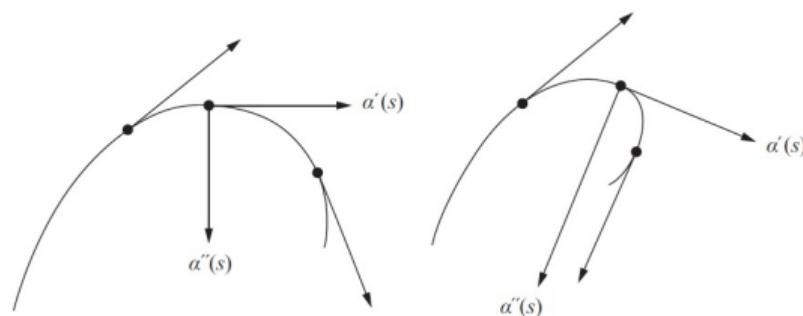
(AULA 04B) 27.ENERO.2026

# Teoría local de curvas en $\mathbb{R}^3$

Sea  $\alpha : I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva diferenciable, parametrizada por longitud de arco ( $\alpha$  es clase  $C^3$  y regular). Entonces  $|\alpha'(s)| = 1$ , para todo  $s \in I$ .

Como  $|\alpha'(s)|$  es constante, la segunda derivada  $|\alpha''(s)|$  mide la tasa de variación de la dirección de  $\alpha'(s)$ .

Así,  $|\alpha''(s)|$  proporciona una medida de cuán rápido la curva  $\alpha$  se aleja de la recta tangente:



# Curvatura y torsión

## Definición

Sea  $\alpha : I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  una curva diferenciable, parametrizada por longitud de arco.

Definimos la **curvatura** de  $\alpha$  en el punto  $s$  por

$$\kappa(s) = |\alpha''(s)|.$$

- $\kappa(s) \geq 0$ , ya que corresponde a la norma de un vector.
- Si  $\alpha(s) = \mathbf{u} + \mathbf{v}s$  es una recta en  $\mathbb{R}^3$ ,  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^3$ ,  $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}$ , entonces

$$\alpha'(s) = \mathbf{v}, \quad \alpha''(s) = \mathbf{0}, \quad \forall s \Rightarrow \kappa(s) = 0, \quad \forall s.$$

- Recíprocamente, si  $\alpha$  es una curva tal que  $\kappa(s) = 0, \forall s$ , entonces  $\alpha''(s) = \mathbf{0}$  y por integración,  $\alpha(s) = \mathbf{u} + \mathbf{v}s$  es una recta.

# Curvatura y torsión

Observe que  $\alpha'(s) \cdot \alpha'(s) = |\alpha'(s)|^2 = 1$ . Diferenciando respecto de  $s$

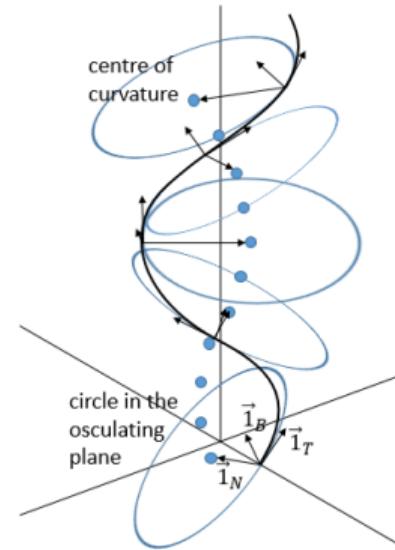
$$2\alpha''(s) \cdot \alpha'(s) = \alpha''(s) \cdot \alpha'(s) + \alpha'(s) \cdot \alpha''(s) = 0.$$

Luego,  $\alpha''(s)$  y  $\alpha'(s)$  son ortogonales.

Si  $\alpha''(s) \neq \mathbf{0}$ , podemos definir un vector unitario  $\mathbf{n}(s)$  en la dirección de  $\alpha''(s)$  por

$$\alpha''(s) = \kappa(s)\mathbf{n}(s).$$

Además, denotamos  $\mathbf{t}(s) = \alpha'(s)$ .



# Curvatura y torsión

Tenemos entonces

$$\mathbf{n}(s) \perp \mathbf{t}(s), \quad \forall s \text{ donde } \kappa(s) \neq 0.$$

El vector  $\mathbf{t}(s)$  es el vector tangente a  $\alpha$  en  $s$ . El vector  $\mathbf{n}(s)$  se llama el vector normal a  $\alpha$  en  $s$ . El plano generado por  $\langle \mathbf{t}(s), \mathbf{n}(s) \rangle$  se llama el **plano osculador** o **plano osculante** a  $\alpha$  en  $s$ .

**Obs:** Si  $\alpha''(s) = \mathbf{0}$ , el vector  $\mathbf{n}(s) = \mathbf{0}$  y el plano osculador no está definido. Los puntos donde  $\alpha''(s) = \mathbf{0}$  se llaman *puntos singulares de orden 1* (los puntos donde  $\alpha'(s) = \mathbf{0}$  se llaman *puntos singulares de orden 0*).

# Curvatura y torsión

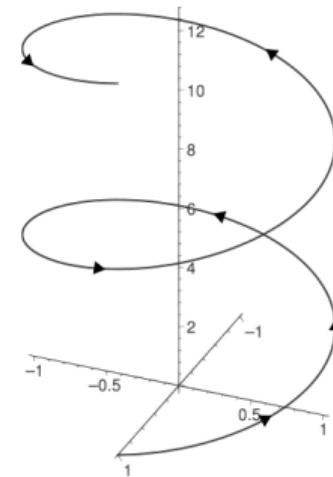
En lo que sigue, nos restringimos a curvas sin puntos singulares de orden 0 ó 1.

El vector unitario

$$\mathbf{b}(s) = \mathbf{t}(s) \times \mathbf{n}(s)$$

es normal al plano osculador y se llama el **vector binormal** a  $\alpha$  en  $s$ .

Como  $|\mathbf{b}(s)| = |\mathbf{t}(s)| \cdot |\mathbf{n}(s)| = 1$ , entonces  $|\mathbf{b}(s)|$  mide la tasa de variación del ángulo del plano osculador en una vecindad de  $s$ .



# Curvatura y torsión

Tenemos varias relaciones entre  $\mathbf{t}(s)$ ,  $\mathbf{n}(s)$  y  $\mathbf{b}(s)$ :

- $\mathbf{t}'(s) = \alpha''(s) = \kappa(s)\mathbf{n}(s)$ .

$$\begin{aligned}\bullet \quad \mathbf{b}'(s) &= (\mathbf{t}(s) \times \mathbf{n}(s))' = \mathbf{t}'(s) \times \mathbf{n}(s) + \mathbf{t}(s) \times \mathbf{n}'(s) \\ &= \underbrace{(\kappa(s)\mathbf{n}(s) \times \mathbf{n}(s))}_{=0} + \mathbf{t}(s) \times \mathbf{n}'(s) \\ &= \mathbf{t}(s) \times \mathbf{n}'(s)\end{aligned}$$

Luego,  $\mathbf{b}'(s) \perp \mathbf{t}(s)$ , y como  $\mathbf{b}'(s) \perp \mathbf{b}(s)$  (¿por qué?), entonces  $\mathbf{b}'(s)$  es paralelo a  $\mathbf{n}(s)$ .

De ahí que podemos escribir  $\mathbf{b}'(s) = \tau(s)\mathbf{n}(s)$ .

# Curvatura y torsión

## Definición

El número  $\tau(s)$  se llama la **torsión** de  $\alpha$  en el punto  $s$

- Contrario a la curvatura,  $\tau(s)$  puede ser positiva o negativa, ó cero.
- Si  $\alpha(s)$  es una curva plana, entonces  $\alpha(I)$  está contenida en un plano, el cual coincide con el plano osculador  $\langle \mathbf{t}(s), \mathbf{n}(s) \rangle$ ,  $\forall s$ . Consecuentemente,  $\tau(s) = 0$ ,  $\forall s$ .
- Recíprocamente, si  $\tau(s) = 0$ ,  $\forall s$ , entonces  $\mathbf{b}'(s) = \mathbf{0} \cdot \mathbf{n}(s) = \mathbf{0} \Rightarrow \mathbf{b}(s)$  es constante, digamos  $\mathbf{b}(s) = \mathbf{b}_0 \in \mathbb{R}^3$ . Luego,

$$(\alpha(s) \cdot \mathbf{b}_0)' = \alpha'(s) \cdot \mathbf{b}_0 = \mathbf{t}(s) \cdot \mathbf{b}_0 = \mathbf{0}.$$

Luego  $\alpha(s) \cdot \mathbf{b}_0$  es constante = 0  $\Rightarrow \alpha$  es una curva contenida en un plano normal a  $\mathbf{b}_0$ , y  $\alpha$  es una curva plana.